



## Консультация для родителей.

### «Робомышь – полезная «игрушка»!

Уважаемые родители, очень часто администрация детского сада, радуется наших ребят интересными и развивающими играми. Хотелось бы вас познакомить с замечательной, на мой взгляд развивающей игрушкой, которую нам предоставил детский сад. Ребятам игра очень понравилась, возможно, ознакомившись с данной консультацией, вы тоже заинтересуетесь.

Что такое лого робот Робомышь? Это дружелюбный ребенку программируемый мини-робот. Он прост в использовании и выполнен из прочных безопасных материалов, является одним из средств формирования информационно-коммуникационной грамотности детей дошкольного возраста. Огромным преимуществом этого лого робота является то, что его можно использовать как в совместной, так и в самостоятельной игровой деятельности ребенка, как индивидуально, так и в группе. Робот - это технология, инструмент, то с помощью чего педагог при правильной организации деятельности детей и соблюдении методических рекомендаций может решить абсолютно любые задачи. Прежде чем дети начнут программировать лого робота и решать образовательные задачи, которые ставит перед ними педагог, нужно научить их выстраивать и планировать маршрут робота посредством настольных и напольных игр, созданных нами специально для реализации данного проекта.

Понятие алгоритмов, последовательности действий, развитие логики и ориентации в пространстве, правила управления просты и понятны, в игровой форме юные программисты учатся первым азам в управлении техникой и создании последовательных программ для действия робота-мышки. Яркие цвета, кнопочки на мышке и красочные карточки с заданиями вызывают неподдельный интерес детей, формируя позитивное отношение к программированию, увлекаясь, дети активно развивают мышление, память, внимание, координацию движений и ориентацию в пространстве и на плоскости.

#### **Чему может научить запрограммированный робот?**

- \* Решение задач
- \* Работа над ошибками
- \* Критическое мышление
- \* Аналитическое мышление
- \* Логические операции
- \* Совместная работа
- \* Навыки рассуждения и коммуникации
- \* Пространственные понятия и расчет расстояния

В набор входит всё необходимое для освоения данных областей знания.

«Робомышь» знакомит с базовыми понятиями программирования, а именно:

- С этапами программирования;
- Логикой программирования;
- Способствует развитию критического мышления;
- Прекрасно подходит как для индивидуальной, так и для групповой игры.

#### **Для игры с набором понадобится:**

16 пластмассовых деталей, чтобы создать квадратное поле

3 арки для создания туннелей

22 пластиковые стены для создания собственной тропинки-лабиринта

## Схемы -маршруты

1 мышка робот, иные игрушки.

1 кусочек сыра

Основа программирования - это алгоритмы. Алгоритмом называют набор действий, который нужно выполнить для достижения результата. Любой процесс (конструирование из бумаги, приготовление теста, постройка гаража), можно описать алгоритмом. Научив детей использовать алгоритмы, мы разовьем у них способность логически планировать (выстраивать) свою деятельность. Набор помогает знакомить детей дошкольного возраста с основами программирования, погружает их в такую науку, как алгоритмика. В столь раннем возрасте это стало возможным после появления без текстовой методики программирования (не текст, а объекты, символы). С помощью нее дети могут сначала составить программу из отдельных команд, а затем запрограммировать игрушку – «РобоМышь» на выполнение определенных действий. Ведь любая программа, любой алгоритм – это набор последовательных команд, выполняя которые, объект достигает поставленной цели. В нашем случае – это последовательность шагов и поворотов, которые должна сделать «РобоМышь», чтобы правильно, без ошибок пройти по маршруту к кусочку сыра. Занимаясь разработкой заданий на поле и назначением путей передвижения, дети учатся видеть сходства и различия, замечать изменения, выявлять причины и характер этих изменений, на этой основе формулировать выводы. Во время игр ребята сотрудничают и активно ищут ответы на поставленные задачи. Дошкольники с интересом программируют и самостоятельно составляют маршруты для «РобоМыши». Увлекаясь игрой, они активно развивают мышление, память, внимание, координацию движений и ориентацию в пространстве и на плоскости, учатся понимать чужие алгоритмы, строить свои. И поверьте, им это интересно, легко и познавательно. Играя, дошкольники развиваются!

Возможно, заинтересовав их до школы программируемым мини-роботом «РобоМышью», в дальнейшем мы увидим специалистов, способных воплощать в жизнь смелые и сложные инженерные идеи.

Дружественный ребенку, программируемый мини-робот «РобоМышь» может выступать одним из средств приобщения маленьких детей к основам информационно-коммуникативных технологий.

